

The logo for VS PRO features a blue square icon on the left containing a white satellite dish with a signal line. To the right of the icon, the text "VS" is in a bold, blue, sans-serif font, and "PRO" is in a grey, sans-serif font.

GV-EYE



ANDROID

iOS

**INHOUD**

GV-Eye.....	3
Vereisten .....	3
Download .....	3
GV-Eye patch voor 8.5.9.....	4
Download .....	4
Installatie.....	4
Port forwarding .....	4
Verbing maken met Multicam/VMS .....	5
GV-Eye functies .....	7
Camera toevoegen en tabbladen.....	7
Camera verwijderen.....	7
Camera functies .....	8
Fisheye dewarping .....	9

## GV-EYE

GV-Eye is een gratis applicatie om GeoVision camera's en NVR systemen remote te benaderen. Dmv de app kunnen dan de live en opgenomen beelden bekeken worden. Verder kan je ook PTZ-sturing, I/O-sturing, fisheye dewarping, snapshots nemen, etc.

## VEREISTEN

Voor Android Smartphones/Tablets: Android 4.0 of hoger, GV-Multicam 8.5.9 met GV-Eye patch of GV-VMS.

Voor iOS Smartphones/Tablets: iOS 6.1 of hoger, GV-Multicam 8.5.9 met GV-Eye patch of GV-VMS.

## DOWNLOAD

Android:

[https://play.google.com/store/apps/details?id=tw.com.geovision.gveye&hl=nl\\_BE](https://play.google.com/store/apps/details?id=tw.com.geovision.gveye&hl=nl_BE)

iOS:

<https://itunes.apple.com/us/app/gv-eye/id427126976?mt=8>

## GV-EYE PATCH VOOR 8.5.9

Om de GV-Eye te kunnen gebruiken moet er een patch worden toegepast op de huidige versie van de Multicam.

### DOWNLOAD

<http://www.visuotech.be/topic/20-software.aspx>

### INSTALLATIE

Allereerst moet de Multicam software volledig afgesloten zijn.

Eenmaal je de .zip hebt gedownload moet je deze uitpakken, dit doe je dmv **rechtermuisknop** en dan **uitpakken** te selecteren.

Nu verschijnen er hoop documenten. Deze moeten **gekopieerd** worden **naar de Multicam installatiemap**.

Standaard is dit: **C:\GV-NVR**.

Bij analoge systemen is dit standaard: **C:\GV-"model van de analoge kaart"**.

In deze map mag je alle bestaande documenten **overschrijven**.

### PORT FORWARDING

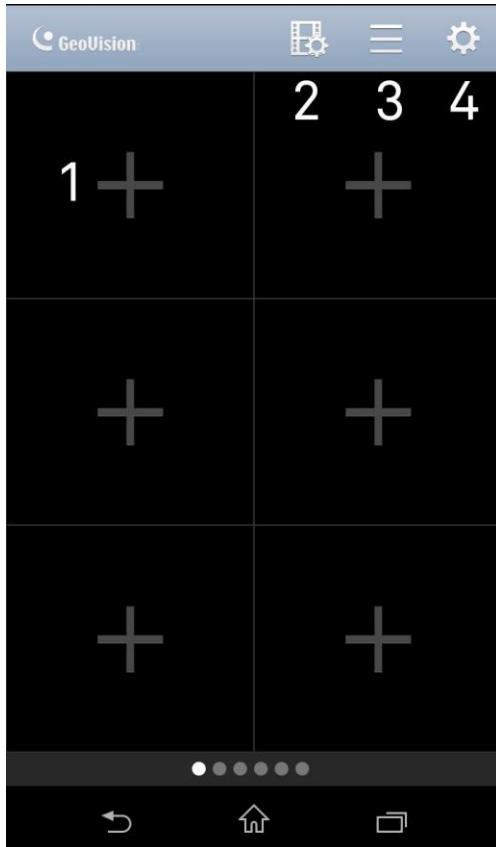
Eenmaal deze patch is toegepast moet er een extra poort geforward worden in de Router/Firewall.

Namelijk: 10000 TCP

## VERBING MAKEN MET MULTICAM/VMS

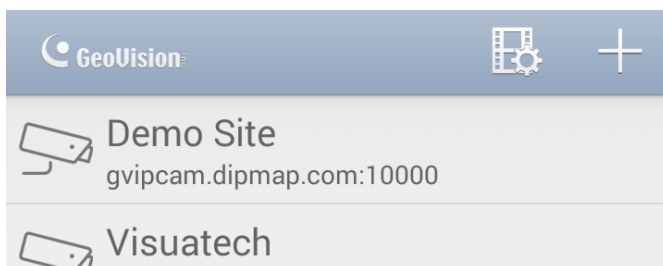
Eenmaal de patch is toegepast op de Multicam en de extra poort is geforward kan je verbinding maken met de NVR.

Bij het openen van de app krijg je onderstaande interface.



1. Door op de + te klikken kan je een reeds opgeslagen camera's en apparaten toevoegen aan de layout
2. Hiermee kan je in het lokaal netwerk zoeken naar camera's en apparaten
3. Dit geeft de lijst weer van opgeslagen camera's en apparaten.
4. Hier stel je enkele standaard instellingen in, weergave van tijd/datum, standaard wachtwoord, ...

Om de Multicam toe te voegen aan de GV-Eye kiezen we voor optie 3. Rechtsbovenaan voegen we dan een host toe (+).



Hier vul je volgende gegevens in;

The screenshot shows the 'GeoVision' app interface. At the top, there is a 'Wifi Search' toggle set to 'OFF'. Below this is the 'Device Info' section with the following fields: 'Name' (Demo Site), 'IP Address' (192.168.0.1), 'Port' (10000), 'Username' (admin), and 'Password' (masked with dots). A large grey button labeled 'Update Device Info' is positioned below these fields. Underneath, there is a dropdown menu for 'Max. No. of Cameras' set to '1'. The 'Camera' section shows a 'Total Count: 1/1' and a list with one entry, 'Camera1', which has a checked checkbox. A blue edit icon is visible to the right of the 'Camera1' entry.

Name: Zelfgekozen naam

IP Adress: Het IP adres van de NVR of het DNS adres.  
Indien je verbinding maakt met de NVR over LAN moet je hier het intern IP adres gebruiken.

Port:8004

Username & Password: de gebruiker en wachtwoord van de Multicam software.

- Nu moet je alle **camera's unchecken**.
- Als je dan op **Update Device Info** klikt zal de app verbinding maken met de NVR en zelf het aantal camera's aanmaken.
- Deze Favoriet kan je nu opslaan rechtsboven.

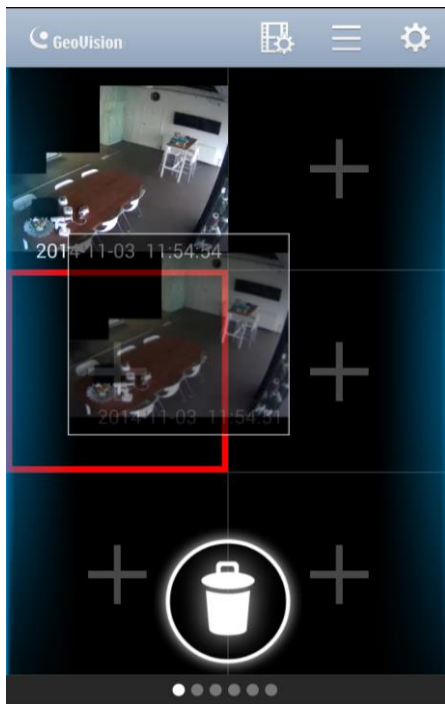
## GV-EYE FUNCTIES

### CAMERA TOEVOEGEN EN TABBLADEN

Als je op het homescherm op de + klikt kan je een camera **toevoegen** aan de huidige layout. Onderaan kan je swipen naar links en rechts om de 2<sup>de</sup> pagina met opnieuw 6 camera's te bekijken, etc.

### CAMERA VERWIJDEREN

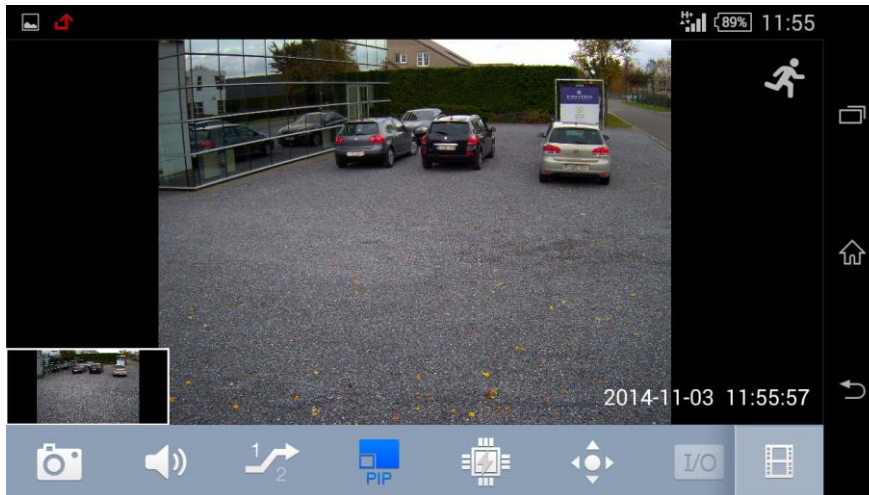
Indien je een camera wil **verwijderen** van de huidige layout houd je deze camera ingedrukt en sleep je deze naar de vuilbak.



## CAMERA FUNCTIES

Om extra functies te gebruiken van de camerabeelden klik je op het beeld. Dan opent zich er volgende scherm.

Indien je wil inzoomen kan je dit door te knijpen in het beeld.



Hier kan je dan van links naar rechts;

- Een snapshot opslaan;
- Audio activeren;
- Veranderen van stream (Megapixel of lage resolutie);  
**!Opgelet, de MP stream gebruikt aanzienlijk meer bandbreedte!**
- PIP, dit geeft links onder een extra kader weer waarop je het zoomniveau kan zien;
- Hardware decoding inschakelen om nog betere kwaliteit weer te geven (enkel beschikbaar op Android)
- PTZ controleren;
- I/O controleren;
- Opgenomen beelden raadplegen.



## FISHEYE DEWARPING

Bij de fisheye camera's kan je ook dewarping toepassen. Hiervoor moet je wel een éénmalige update aanschaffen uit de app store.

