

1ste code is hoofdcode											n.b. Gebruik nooit een 0 Min. 4 en max 6 cijfers
2de code (alles in/uit)											
3de code (ged. in/uit)											
4de code											
5de code											
6de code											
7de code											

Volledig inschakelen van het alarmsysteem

- 1) Druk **0** en de **code** die geprogr. is voor de volledige inschakeling van het alarmsysteem. (code 2)
 - 2) U hoort een ononderbroken geluidssignaal.
 - Syst insch. - Syst in orde**
 - Verlaat pand**

U heeft een zekere geprogrammeerde tijd om de beveiligde zone te verlaten.
 - 3) Het geluidssignaal stopt.
 - Syst. AAN**
- N.B. Indien **Zones open** wordt vermeld op de display druk dan **0** en controleer de aangegeven zone(s) en herbegint de inschakelprocedure.

Gedeeltelijk inschakelen van het alarmsysteem

- 1) Druk **0** en de **code** die geprogr. is voor de gedeeltelijke inschakeling van het systeem. (code 3)
- 2) U hoort een ononderbroken geluidssignaal. (Bij vertraagde zones)
 - Gedeeltel. inschakel.**
 - Systeem in orde**

U heeft een zekere, geprogrammeerde tijd om de beveiligde zone te verlaten.
- 3) Het geluidssignaal stopt.
 - Gedeeltelijk in**

Uitschakelen van het alarmsysteem

- 1) Bij het betreden van de beveiligde zone hoort U een onderbroken geluidssignaal.
- 2) Druk **0** en uw **code**. Het geluidssignaal stopt en het systeem is uitgeschakeld.
 - Dag datum uur**

Wat doet U bij alarm?

- 1) Druk **0** en uw **code**.
De sirenes vallen automatisch uit.
 - 2) De display geeft aan van welke zone(s) het afkomstig is.
 - 3) Reset uw alarmsysteem. Druk **0**.
- N.B. De 0-toets is tevens de wistoets. Deze dient U te gebruiken in geval van een foutieve manipulatie van het klavier.

Overbruggen van een zone met de inschakelcode (niet de hoofdkode)

- 1) Druk uw code (kode 2).
- 2) **↓** Als dit verschijnt druk dan snel (binnen 3 sec.) op het pijltje **↓**
- 3) Druk de nummer in van de zone die je wilt overbruggen.
- 4) Even later zal op de display getoond worden dat de zone overbrugd is.
- 5) Druk op **↓**, je hoort een ononderbroken geluidssignaal.
- 6) **Verlaat pand**

BIJ PROBLEMEN: DRUK 0 + CODE

Wijzigen van gebruikers codes

- 1) Druk 0 en uw hoofdkode.
Inschakel Menu
- 2) Druk enkele malen op \downarrow totdat er
Wijzig codes verschijnt.
Druk op \square
Wijzig eigen kode
- 3) Druk eenmaal op \downarrow totdat er
Wijzig codes verschijnt.
- 4) Druk op \square
01 In gebruik
Op de display verschijnt de eerste code en de vermelding of deze reeds is toegewezen.
N.B. Code 01 is steeds de Hoofdkode.
- 5) Gebruik \downarrow of \uparrow tot U het nummer van de code vindt die U wenst te wijzigen.
- 6) Druk op \square
Nieuwe code
- 7) Voer de nieuwe code in. De code moet min. 4 en max 6 cijfers bevatten. Een 0 mag nooit.
- 8) Druk op \square
Herhaal
Voer nogmaals de nieuwe code in. De sterretjes geven de ingevoerde cijfers weer.
- 9) Druk op \square
In Gebruik
Dit duidt aan dat de gebruikerscode is geprogrammeerd.
- 10) Druk op **X** zo vaak dat er
Klaar verschijnt.
Druk vervolgens op \square
Dag Datum Uur

Overbruggen van zones

- 1) Druk 0 en de Hoofdkode
Inschakel Menu
- 2) Druk op \downarrow totdat
Overbrug verschijnt.
- 3) Druk op \square
Niets overbrugd
of
Overbrug zone 01
- 4) Voer nummer van de zone in die U wenst te overbruggen.
Druk op \square
De zone is overbrugd.
- 5) Herhaal punt 4) voor iedere zone die U wenst te overbruggen.
- 6) Druk op **X** totdat
Klaar verschijnt.
- 7) Druk op \square
Dag Datum Uur
- 8) Schakel het systeem in. Het systeem gaat in dienst met uitz. van de overbrugde zones.
N.B. De overbrugging wordt automatisch opgeheven bij het uitschakelen van het alarmsysteem.

Opvragen geheugen

- 1) Druk 0 en de hoofdkode
Inschakel menu
- 2) Druk op \downarrow totdat
Geheugen-tijd-dag verschijnt.
- 3) Druk op \square
Toon geheugen
Druk op \square
#001
- 4) Gebruik \downarrow en 0 om het geheugen te bekijken.
- 5) Om te stoppen zie wijzigen codes.

Activeren NOOD-alarm

Druk op \downarrow en \uparrow tegelijkertijd, voor min 1 sec.
De meldkamer belt rijkswacht of de sirenes gaan loeien (kan nog variëren)

BIJ PROBLEMEN: DRUK 0 + CODE